Gdynia 25.01.2016

Matesz Akielewicz

**Wielowątkowość** (ang. *multithreading*) – cecha systemu operacyjnego, dzięki której w ramach

jednego procesu może wykonywać kilka zadań lub jednostek wykonawczych. Nowe zadania to

kolejne ciągi instrukcji wykonywane oddzielnie. Wszystkie zadania w ramach tego samego

procesu współdzielą kod programu i dane.

using System;

using System.Threading;

public class Test

{

static void Main()

{

Counter foo = new Counter();

ThreadStart job = new ThreadStart(foo.Count);

Thread thread = new Thread(job);

thread.Start();

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

Console.WriteLine("Main thread: {0}", i);

Thread.Sleep(1000);

}

}

}

public class Counter

{

public void Count()

{

for (int i = 0; i < 10; i++)

{

Console.WriteLine("Other thread: {0}", i);

Thread.Sleep(500);

}

}

}

